



**FUNDAÇÃO PROMOTORA DE EVENTOS,  
ESPORTES E LAZER – FUNPEEL  
LIGA POMERODENSE DE DESPORTOS/LPD  
COPA POMERODE DE FUTEBOL 2020  
MASCULINO SUB 10/12/14/16**



## **REGULAMENTO TÉCNICO**

### **1. COMPETIÇÃO**

1.1. A competição é promovida pela Prefeitura Municipal de Pomerode, através da Fundação Promotora de Eventos, Esportes e Lazer – FUNPEEL. A arbitragem e o gerenciamento técnico-administrativo serão pela **LIGA POMERODENSE DE DESPORTOS – LPD**.

1.1.1 A Copa Pomerode de Futebol – FUNPEEL/LPD 2020 será disputada nas seguintes categorias:

SUB 10 (Nascidos 2010/2011)

SUB 12 (Nascidos 2008/2009)

SUB 14 (Nascidos 2005/2006)

SUB 16 (Nascidos 2004/2005)

1.2. A **Copa Pomerode de Futebol – FUNPEEL/LPD 2020, Categorias de Base** será disputada pelas regras e normas designadas por este regulamento, definido em comum acordo entre a organização, equipes participantes, também pelas regras e normas do Futebol, regidas pela Federação Catarinense de Futebol e pela Confederação Brasileira de Futebol, no que couber neste campeonato.

1.3. O campeonato tem como objetivo proporcionar a prática do futebol para atletas de Pomerode e convidados de outras localidades.

1.4. Os jogos serão realizados em campos definidos em comum acordo, entre Clubes e FUNPEEL/LPD. Os jogos serão realizados aos Sábados, Domingos ou Feriados, conforme a tabela, com tolerância máxima de 15 (quinze) minutos, **somente** para o primeiro jogo.

1.4.1 No **SUB 10** o escanteio será cobrado na linha da grande área. O tiro de meta será cobrado numa área demarcada, defronte à trave; sendo que, a trave será de futebol suíço.

1.5. O cancelamento de partida ou rodada por parte da Comissão Organizadora do campeonato poderá ser feito até, às 16 horas da sexta-feira, que antecede a partida, a partir daí a decisão será em comum acordo. No caso de suspensão de uma rodada, a mesma será realizada na semana seguinte, sendo que as próximas rodadas seguirão, conforme a tabela.

1.6. A competição inicia no dia **8/março/2020**, e será disputada pelas Associações, confirmadas e divulgadas em Nota Oficial da LPD.

### **2. INSCRIÇÕES**

2.1. Poderão ser inscritos **25** atletas, no máximo, sendo que, para cada partida serão relacionados 11 atletas + 11 suplentes.

2.2. Para a 1ª. Rodada os atletas deverão estar inscritos até **4 de março/2020, quarta-feira, até as 17h**, com protocolo na LPD da cópia do RG e + 1 foto, sendo confeccionada a carteira de atleta.

2.3. Em caso de qualquer dúvida, será requisitado o RG original para conferência das informações.

- 2.4. Poderão permanecer no banco de reservas: 1 Técnico, 1 Auxiliar Técnico e 1 Massagista, devidamente identificados, com documento original, com a respectiva foto ou cópia autenticada.
- 2.5. A complementação da inscrição dos **25** atletas encerra na **quinta-feira, dia 30 de julho, às 17 horas**.
- 2.6. Não será permitida substituição de atleta já inscrito na relação dos 25.
- 2.7. Cada equipe deverá preencher a ficha de inscrição, anexar a cópia do RG e mais 1 foto dos atletas, em suas respectivas categorias, com protocolo na sede da LPD até **4 de março/2020, quinta-feira, até as 17 horas**.
- 2.8. **Para 2021, cada equipe deverá participar no mínimo, com três categorias.**

### **3. UNIFORME**

- 3.1. As equipes deverão estar completamente uniformizadas para poder participar da partida. Compreende-se por uniforme completo: camisa numerada da mesma cor, calção da mesma cor (numerado ou não), se numerado, com o mesmo número da camisa, meia da mesma cor, caneleiras e a chuteira sem travas de alumínio.
- 3.2. O capitão da equipe deverá estar devidamente identificado com a faixa de capitão (braçadeira).
- 3.3. Todos os atletas, inclusive no banco de reservas devem estar uniformizados, salvo comissão técnica, sendo que os membros da comissão técnica não poderão usar: Camisa regata e calçado Aberto (Chinelo).
- 3.4. Em caso das equipes estarem com a camisa da mesma cor, o visitante do jogo, é a equipe que estiver do lado direito da tabela, e o mesmo deverá providenciar a troca da camisa, autorizada pela arbitragem.
- 3.5. O atleta não poderá usar nada que seja perigoso para si e para os demais, ficando a critério do árbitro vetar qualquer objeto, que não pertença ao uniforme de jogo (brinco, pulseira, piercing ou outros adornos, etc.).
- 3.6. A responsabilidade do uso correto do uniforme será do técnico e do capitão da equipe, com a devida autorização da arbitragem.

### **4. COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES**

- 4.1. As partidas serão disputadas por equipes compostas por 11 (onze) jogadores, um dos quais obrigatoriamente será o goleiro. O número máximo de atletas inscritos por equipe é de 25 (vinte e cinco), um técnico, um auxiliar técnico e um massagista, devidamente inscritos na competição.
- 4.2. As substituições serão livres, **entrada e saída autorizadas pelo mesário**, junto à linha lateral do meio campo, parando o jogo, somente, para a substituição do goleiro. No SUB 14 e SUB 16, o atleta substituído não poderá retornar ao jogo. No SUB 10 e SUB 12 poderá retornar.
- 4.3. Os atletas, técnico, auxiliar técnico, e massagista deverão apresentar a carteira da LPD – Liga Pomerodense de Desportos, ou documentos originais com foto, ou **cópias autenticadas**, antes do início da partida. Serão aceitos como carteira de identificação: RG, CNH, Carteira de Trabalho, CREF, CRM, CREA e Passaporte.
- 4.4. Apenas uma pessoa da Comissão Técnica poderá estar na área técnica, para passar instruções a seus atletas.
- 4.5. A FUNPEEL/LPD não se responsabilizam por acidentes com atletas, comissão técnica ou dirigentes; antes, durante ou depois de qualquer partida, cabendo às associações participantes e devidamente inscritas, às providências, quanto às condições de aptidão física de cada atleta para a prática da modalidade de futebol; bem como, a devida autorização do pai/mãe ou responsável para a disputa desse campeonato.

### **5. FORMA DE DISPUTA**

- 5.1. Em todas as categorias haverá 10 (dez) minutos de intervalo, em cada partida. A duração dos jogos será da seguinte forma:

SUB 10 e SUB 12 = Dois períodos de 20 (vinte) minutos

SUB 14 = Dois períodos de 25 (vinte e cinco) minutos

SUB 16 = Dois períodos de 30(trinta) minutos

5.2. O campeonato será disputado em quatro fases.

5.2.1. Primeira Fase (Classificatória) – Será disputada em turno único entre as equipes participantes.

5.2.2. Segunda Fase, até (7) sete equipes, em cada categoria, classificam-se (4) quatro para a semifinal – Será disputada em jogos únicos (1º x 4º e 2º x 3º), em estádio, a definir pela Comissão Organizadora. O primeiro e o segundo jogam pelo empate.

5.2.3. Segunda Fase, com (8) oito ou mais equipes, classificam-se (6) seis, sendo que, as (2) duas mais bem classificadas já disputarão a semifinal. As outras (4) equipes disputarão partida extra. Jogo único (3º x 6º e 4º x 5º). Estádio, a definir pela Comissão Organizadora. O terceiro e o quarto jogam pelo empate.

5.2.4. Terceira Fase (Semifinal) – Será disputada em jogos únicos (1º x ... e 2º x ...), em estádio, a definir pela Comissão Organizadora. O primeiro e o segundo jogam pelo empate.

5.2.4. Quarta Fase (Final) – Será disputada em Pomerode, em estádio, a definir pela Comissão Organizadora.

5.2.5. A disputa da medalha de bronze será em jogo único e em caso de empate haverá disputa de pênaltis para apontar o vencedor.

5.2.6. A disputa da medalha de ouro será em jogo único e em caso de empate haverá disputa de pênaltis para apontar o campeão.

## **6. PONTUAÇÃO**

6.1. A pontuação das partidas ficará assim distribuída:

a) Vitória = 3 pontos;

b) Empate = 1 ponto;

c) Derrota = 0 ponto;

d) W X 0 = 5x0

## **7. CRITÉRIOS DE DESEMPATE:**

### **Entre duas equipes:**

7.1. Confronto direto;

7.2. Maior número de vitórias;

7.3. Menor número de gols sofridos;

7.4. Maior número de gols marcados;

7.5. Maior saldo de gols;

7.6. Menor número de cartões vermelhos;

7.7. Menor número de cartões amarelos;

7.8. Sorteio público.

## **Entre três ou mais equipes:**

- 7.1. Maior número de vitórias;
- 7.2. Menor número de gols sofridos entre si;
- 7.3. Maior número de gols marcados entre si;
- 7.4. Maior saldo de gols;
- 7.5. Menor número de cartões vermelhos;
- 7.6. Menor número de cartões amarelos;
- 7.7. Sorteio público.

## **8. PREMIAÇÃO**

- 8.1. A Premiação será oferecida pela FUNPEEL, em cada categoria.
- 8.2. Troféus para a equipe campeã, vice-campeã e terceira colocada;
- 8.3. **25** medalhas para o primeiro, **25** medalhas para o segundo e **25** para o terceiro colocado;
- 8.4. Troféu para o artilheiro (para desempate equipe campeã);
- 8.5. Troféu para o goleiro (defesa) menos vazado, (dois finalistas, para desempate equipe campeã);
- 8.6. Medalha para o destaque do campeonato;
- 8.7. Troféu para a equipe mais disciplinada. (Tendo como peso: cartão amarelo =1 e vermelho = 5), (dois finalistas).

## **9. ARBITRAGEM**

9.1. A equipe de Arbitragem e o Delegado da partida serão escalados pela Comissão de Arbitragem da Liga Pomerodense de Desportos – LPD, obedecendo ao contrato de prestação de serviços, conforme licitação e legislação em vigor. A taxa de arbitragem será subsidiada pela FUNPEEL para os jogos em que as equipes pomerodenses forem mandantes.

## **10. RESPONSABILIDADE DO MANDANTE**

10.1 O mandante da partida será responsável pelas medidas de ordem administrativa e técnica, indispensáveis à segurança no estádio, no campo de jogo e à normalidade do trabalho da arbitragem e demais envolvidos na realização da competição.

10.2. É de responsabilidade da equipe mandante fornecer, três bolas aprovadas pelo árbitro da partida.

10.3. SUB 16 / SUB 14 / SUB 12 = Bola oficial e SUB 10 = Bola número quatro.

## **11. INFRAÇÕES DISCIPLINARES**

11.1. Todas as infrações disciplinares cometidas por Clubes (TORCIDAS), atletas ou dirigentes inscritos nessa competição, dentro ou fora do campo, uniformizado ou não, serão analisados pela Diretoria da LPD, ficando seus autores sujeitos às penalidades previstas neste regulamento e em conformidade, com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD).

11.2. Quando uma equipe não apresentar o número legal de 07 (sete) atletas para iniciar a partida; compete ao árbitro redigir o relatório e encaminhar com os demais documentos da partida, para o Departamento Técnico da LPD, que após análise enviará para a Diretoria da LPD, a qual aplicará as sanções cabíveis.

11.3. Na reincidência do WXO a equipe será eliminada da competição.

## **12. CARTÕES**

12.1. O atleta, bem como o integrante da Comissão Técnica, que for expulso de campo ou do banco de reservas (cartão vermelho) ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente deste campeonato, em sua respectiva categoria.

12.2. O atleta que for advertido, com a exibição do cartão amarelo, por **três vezes**, ficará impedido, automaticamente, de participar da partida subsequente, em cada categoria.

12.3. O controle da contagem do número de cartões amarelos e vermelhos recebidos pelo atleta é de exclusiva responsabilidade das equipes participantes deste campeonato, na respectiva categoria.

12.4. O atleta que numa mesma partida, receber uma advertência (um cartão amarelo) e posteriormente, receber a segunda advertência (segundo cartão amarelo), com exibição do cartão amarelo antes do cartão vermelho, vindo a ser expulso na partida, ambas as advertências de cartão amarelo não serão computadas para as três advertências (três cartões amarelos), que geram o impedimento automático.

12.5. Quando um atleta for advertido com um cartão amarelo e, posteriormente, for expulso de campo com a exibição direta de cartão vermelho, aquele cartão amarelo inicial permanecerá em vigor, para o cômputo dos três cartões, que importarão em impedimento automático e, se for o terceiro da série, o atleta será penalizado com dois impedimentos automáticos, sendo um pela sequência de três cartões amarelos e outro pelo recebimento do cartão vermelho, em sua categoria.

12.6. Por partida subsequente entende-se a primeira que vier a ser realizada àquela em que se deu a expulsão ou a terceira advertência, em sua categoria.

## **13. CRONOGRAMA DE DATAS DA COMPETIÇÃO**

13.1. A data para a entrega do termo de confirmação de participação será dia 4/MARÇO/2020.

13.2. A competição inicia no dia 8/MARÇO/2020.

## **14. GERAL**

14.1. A Comissão Organizadora do campeonato expedirá nota oficial ou resolução para a boa e fiel execução do regulamento geral, técnico e disciplinar.

14.2. Qualquer alteração no andamento do campeonato será divulgada através de resoluções pela Comissão Organizadora.

14.3. Os casos omissos, dúvidas na interpretação do regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, baseado no Regulamento Geral de competições da FCF, CBF e CBJD.

Homologado em fevereiro de 2020.

Ademar Ramthun

Presidente da LPD

Arlindo Ewald

Presidente da FUNPEEL

## EQUIPES:

ÁGUA VERDE/FRANCIS/IAFA (Testo Alto)  
ESCOLINHA DE FUTEBOL XOXO 10 (Jaraguá do Sul)  
FRANCIS/IAFA/AGUA VERDE (Testo Salto)  
LABORATORIO CAP (Brusque)  
CLUBE ATLETICO TUPI (Gaspar)  
AEFA/GUERREIROS DO FUTURO (BLUMENAU)  
ESCOLINHA DE FUTEBOL ITROUPAVA (BLUMENAU)  
NUCLEO DE FUTEBOL CRISTAIS (BLUMENAU)  
AEFA/ADC VERA CRUZ (POMERODE)  
AE FLORESTA (POMERODE)  
EF FRANZ VOLLES (BLUMENAU)  
EF SANTOS DUMONT (BRUSQUE)