Saiba o que mudou

Laterais e passe do goleiro são algumas regras alteradas

REGRA 7

Duração do jogo

COMO ERA

A partida era dividida em dois tempos de 20 minutos. Cada vez que a bola saía de quadra, o cronômetro era travado. Quando o cronômetro zerava, a partida – ou o período – estava automaticamente encerrada.

COMO SERÁ

Um período do jogo só será finalizado após um chute a gol atingir o seu destino. Uma cobrança de penalidade ou de falta sem barreira também prorrogam o tempo. O final será determinado pelo apito do árbitro.

EXEMPLO

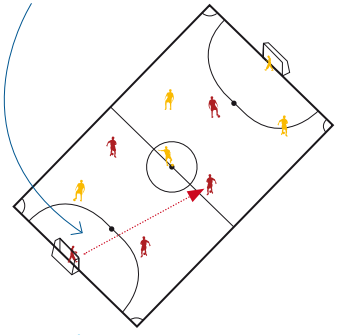
Se o cronômetro zerar, mas a Krona ou o adversário estiver concluindo um ataque, a partida irá continuar. Se houver um pênalti, o time terá o direito de efetuar a cobrança, mesmo que o cronômetro esteja zerado.

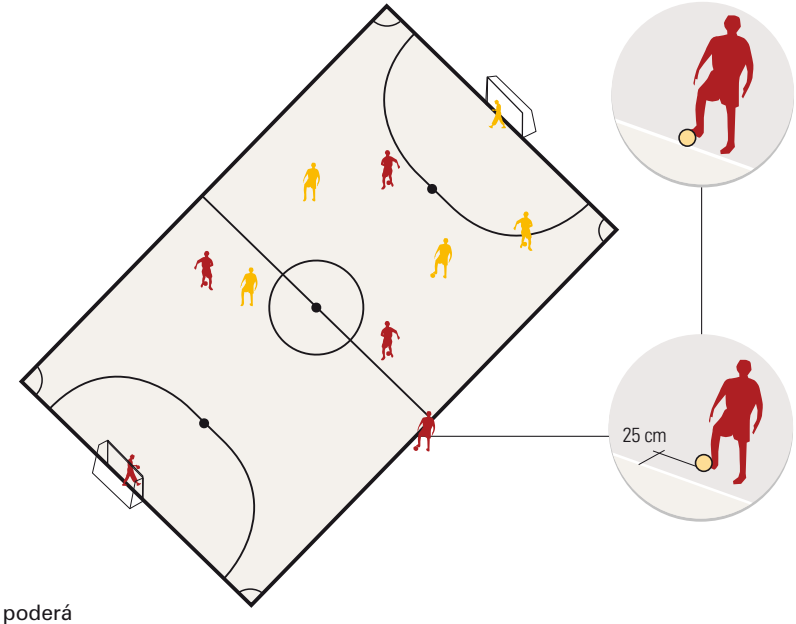
REGRA 12

Faltas e infrações

COMO ERA

Depois de repor a bola, o goleiro poderia voltar a tocar nela, com os pés, em qualquer lugar da quadra, desde que a bola tivesse ultrapassado a linha central.





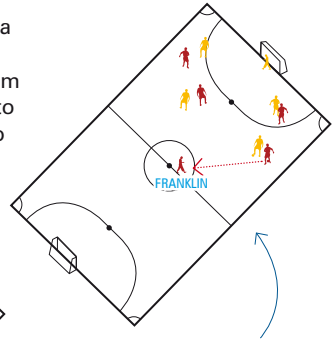
COMO SERÁ

Depois de passar a bola, o goleiro só poderá voltar a dominá-la com os pés se a bola estiver na quadra de ataque. O toque para ele na defesa é condicionado à bola ter encostado em um adversário. Se a bola for recuada para ele por um companheiro, será marcado um tiro livre indireto no local da infração. Com isso, fica mais difícil o estilo de jogo de equipes que utilizam o goleiro para fazer o tempo passar.

EXEMPLO

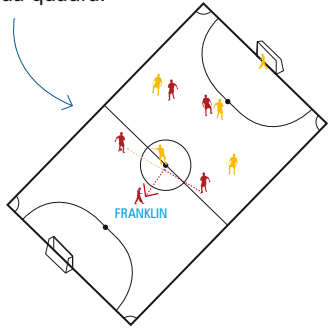
1 Depois de receber a bola, Franklin faz o passe para Murilo, que está na quadra de ataque.





2 Para poder voltar a trabalhar a bola com os pés, Franklin precisa ir até a quadra de ataque.

3 Se a bola encostar em um adversário, Franklin pode dominá-la em qualquer lugar da quadra.



OUTRAS ALTERAÇÕES

Pedidos de tempo

Os treinadores terão que levar uma plaqueta até a mesa para solicitar a paralisação. O tempo só será concedido quando houver uma reposição de bola a favor da equipe.

REGRA 15

Tiro lateral

COMO ERA

A bola devia estar exatamente sobre a linha lateral. Não podia estar para dentro ou para fora da quadra.

COMO SERÁ

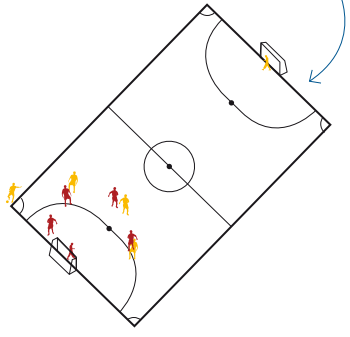
Agora, o jogador poderá colocar a bola até 25 cm para fora da quadra.

REGRA 17

Tiro de canto

COMO ERA

Se o atacante estourasse o tempo de quatro segundos para fazer a cobrança, a posse de bola era revertida e uma infração era cobrada na marca do escanteio pela equipe que estava defendendo.



COMO SERÁ

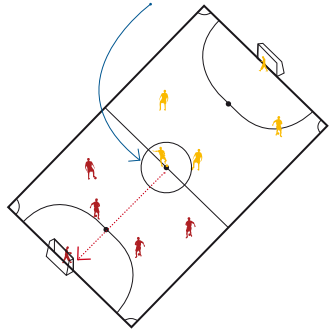
Com a nova regra, se estourar o tempo de quatro segundos nos escanteios, a posse de bola é revertida para o goleiro do time de defesa, como tiro de meta.

REGRA 8

Bola de saída

COMO ERA

Até o ano passado, a saída de bola na linha central era considerada legal se o atacante chutasse e a bola entrasse no gol.



COMO SERÁ

De acordo com a nova regra, a bola precisa tocar em um segundo jogador (seja do próprio time ou adversário) para que o gol seja validado.

